

【ソリューション紹介】

段ボールジオラマ

×

デジタル

～コミュニケーションへの活用ご案内～



(一社) 防災ジオラマ推進ネットワーク

段ボールジオラマとは

自分たちのまちを自分たちの手で作る組立式のジオラマキットで、
防災教育をはじめ、さまざまなシーンで活用されています。

◎防災授業・イベント



Webサイト www.bosai-diorama.or.jp

※キットだけでなく、完成品も製作しています

◎市立図書館にて、津波啓発動画のプロジェクトン／歴史コンテンツのAR（多賀城市）



ニュース映像

<https://www3.nhk.or.jp/bunshun/2023/01/18-8-000024559.html?tid=tw&the=FR0X5trQj45hndec35uR6G08b4gPrwv72P7hcl10y284>

動画リンク

<https://youtu.be/wJqxLc09shc>

◎観光案内所にて、地域のお祭りについてのプロジェクトン（諏訪大社御柱祭）



※観光PVとハザードマップを
切り替えて表示

動画リンク

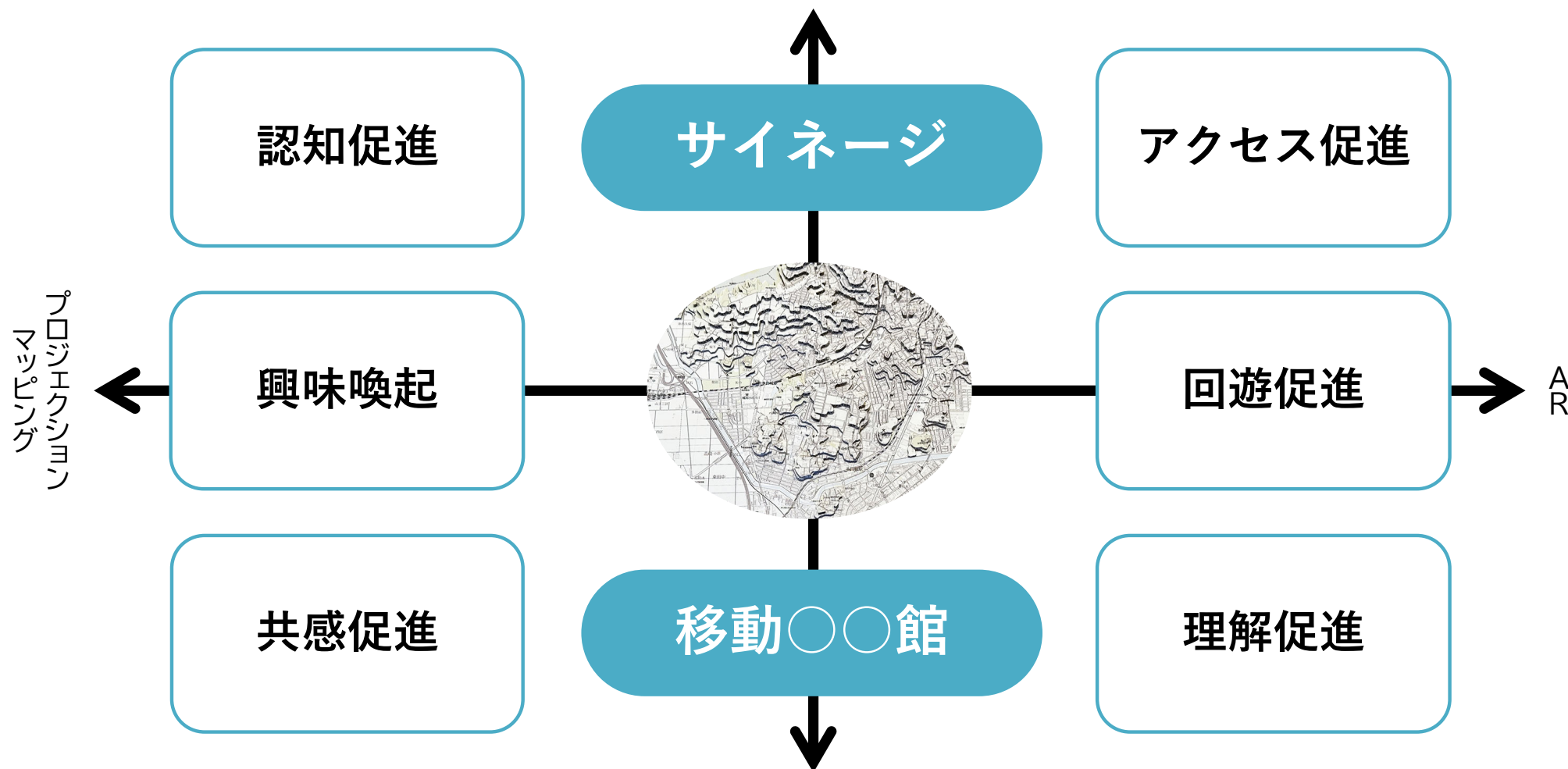
<https://youtu.be/EOj4eX1QtCA>

◎観光施設にて、名所や所要時間などを表示して3Dの観光マップに（那須岳）



ジオラマ×デジタル【活用パターン】

方向性① 既存コンテンツへのゲートウェイとしての**広告メディア**的展開



方向性② ジオラマ上での体験を充実させた**理解・共感促進メディア**的展開

※組み立てワークショップと合わせた教育コンテンツとしても

ジオラマ×デジタル【活用例】

プロジェクションマッピング >>> 行政／公共施設／民間企業等 <<< AR

サイネージ

認知促進

コンパクトなプロジェクション映像
＋映像へのQRコード掲載

- 別途伝えたい詳細コンテンツへの入口として、ジオラマ上へのインパクトのある映像投影をアテンションとして活用
- コンテンツを変えることで汎用的な掲示板として機能

告知

興味喚起

ジオラマ自体のマッピングアート化
＋防災コンテンツ（リンク／投影）

- ジオラマ自体をマッピングアートとすることでアテンションを確保しつつ、説明系のコンテンツも合わせて投影。
認知だけでなく興味喚起も図る

展示

コンテスト

理解／共感
促進

ジオラマ上で完結する
詳細かつストーリー性のある説明映像の投影

- 各種シミュレーション、各種施設等のマッピング
- タッチパネル等による映像選択
- エンターテインメント性 など

展示

イベント

アクセス
促進

ジオラマを純粹にマーカーとして機能させ、
目的の既存コンテンツへシンプルにナビゲート

- キャラクターやくじ要素（インセンティブ）などによって集客力を確保しつつ、わかりやすいナビゲーションでリンククリックを図る
- コンテンツを変えることで汎用的な掲示板としても機能

告知

既存コンテンツ誘導

回遊促進

ジオラマ×ARスタンプラリーによる
まち歩きイベント

- 観光・歴史・環境などと絡めて、ARスタンプラリーを活用したイベントを開催し、防災も関連させる
- ジオラマはその起点として、告知とコース説明などに活用

イベント

防災訓練

体験学習

理解／共感
促進

ジオラマ上でのラーニング／
クイズやゲーム等を盛り込んだ参加型コンテンツ

- スポットごとのマーカー設定などによるジオラマ上への詳細なコンテンツ表示
- 歴史&防災 謎解きゲーム

展示

イベント

教育現場

DIG

※ARについては、アクセス数・時間帯・属性等の集計も可能

移動
○○
館

ジオラマ×ARによるコンテンツ訴求のイメージ

【ジオラマの設置場所例】

公共施設／ショッピングセンター／駅 など

ジオラマにスマホをかざすと…

当該エリアの情報（静止画・動画等）が表示されます。
タップすることで関連サイトへのリンクも可能。



動画リンク(鎌倉津波シミュレーションの表示事例)
https://youtube.com/shorts/-iFz_43DNvE

一般的に関心の高い様々な情報を掲載(告知)することで、ジオラマのスキャン(結果としての防災情報閲覧)を促すことができます。

防災情報

歴史・文化
情報

観光・
おでかけ情報

各種
ルートマップ

オトク情報
などお役立ち
情報

ジオアート

など

占いや、くじ・クイズと絡めたプレゼントなど、スキャンを促すインセンティブ機能も入れ込むことが可能

宮城県多賀城市立図書館での展示事例



Contents 1

津波浸水シミュレーション動画 プロジェクションマッピング
(東日本大震災時の津波浸水実績も含む)



ニュース映像

https://www3.nhk.or.jp/news/sendaï/20240210/6000026559.html?fbclid=IwAR3beFBOXStrDz145hpvhS3GUNG0SNRuNk_PYwnd7KPYIb1ol_h0XPM7I

Contents 2

多賀城高校による津波伝承「まち歩き」MAP(4種)のAR



AR画像をタップすると
説明動画にリンク ⇒⇒



Contents 3

歴史・文学コンテンツのAR
(市内の歌枕、歴史周遊ルート)



AR画像をタップすると関連サイトにリンク

Contents 4

子供向けキャラクターのAR



くるくる回して
遊べる